

**Regulamin
uczestnictwa w wyzwaniu konkursowym
„aplikacja/system do śledzenia towarów”
w ramach Hackathonu „HackYeah powered by GovTech”**

§ 1

1. Organizatorem Hackathonu „HackYeah powered by GovTech” (zwanego dalej Hackathonem) jest PROIDEA Spółka z o.o. z siedzibą w Krakowie, ul. Łabędzia 9, 30-651 Kraków, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000448243, REGON 122769022, NIP:6793088842, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Partnerem Hackathonu jest Agencja Rezerw Materiałowych z siedzibą w Warszawie, ul. Grzybowska 45, 00-844 Warszawa, NIP 5260002004, REGON 012199305, zwana dalej „Partnerem”.
3. Hackathon odbędzie się online w dniach 27-29 listopada 2020 r.

§ 2

Prezes Agencji Rezerw Materiałowych – jako organ zarządzający Partnera ufunduje dla najlepszego zespołu nagrodę specjalną, którą będzie szkolenie strzeleckie prowadzone przez byłych operatorów służb specjalnych. W programie strzelanie z różnych rodzajów broni osobistej – pistoletów, karabinów, strzelb. Zwycięzcy otrzymają również elementy wyposażenia taktycznego – m.in. kurtki czy rękawiczki przydatne nie tylko na strzelnicy, ale również w sporcie czy turystyce.

§ 3

1. Partner powoła jury, które wybierze najlepszą aplikację/system do śledzenia cyklu życia produktów w Agencji Rezerw Materiałowych od momentu przekazania danych o towarze przez producenta, aż do momentu wydania towaru do odbiorcy, zwane dalej „Narzędziem”, spośród zaprezentowanych podczas Hackathonu, biorąc pod uwagę następujące kryteria:
 - 1) unikalność i pomysłowość;
 - 2) łatwość w dystrybucji i obsłudze, tak aby w sytuacji kryzysowej dowolny podmiot współpracujący z Agencją Rezerw Materiałowych mógł z niej korzystać z możliwością wydzielenia ścieżki śledzenia w zależności od kategorii czy roli w cyklu;
 - 3) możliwość uzyskania w aplikacji/systemie pełnej informacji na temat rozmieszczenia towaru według danych geolokalizacyjnych (w obiektach Agencji Rezerw Materiałowych oraz poza nimi);
 - 4) możliwość automatycznego powiadamiania osób odpowiedzialnych za dany towar o każdorazowym przemieszczeniu produktu (wewnątrz infrastruktury Agencji Rezerw Materiałowych);
 - 5) możliwość wykonywania akcji (ścieżki akceptacji) na aplikacji mobilnej;
 - 6) możliwość śledzenia towarów od momentu wydania, aż do ostatecznego doręczenia do odbiorcy;
 - 7) możliwość uzyskania potwierdzenia odbioru towarów przez odbiorcę (klienta końcowego).
2. Warunkiem przekazania nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych jest:
 - 1) wypełnienie, podpisanie oraz dostarczenie Organizatorowi następujących dokumentów przez wszystkich uczestników zwycięskiego zespołu konkursowego:
 - a) Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych na potrzeby przyznania nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych w ramach realizacji Hackathonu (Załącznik nr 1);
 - b) Oświadczenia o zapoznaniu się z treścią Regulaminu przyznania nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych i akceptacji zawartych w nim warunków, wraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku (Załącznik nr 2);

3. Decyzja przyznania nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych ma charakter ostateczny.
4. Jury może nie przyznać żadnej nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych bez podania przyczyny.
5. W przypadku braku wypełnienia zobowiązań, o których mowa w ust. 2, nagroda nie zostanie przekazana.
6. Agencja Rezerw Materiałowych może wystąpić o przekazanie kodu źródłowego do aplikacji lub prawa do kodu za odrębną odpłatnością.

§ 4

1. Agencja Rezerw Materiałowych jest administratorem danych osobowych uczestników wyzwania przekazanych w celu wyłonienia laureatów, przyznania nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych oraz promocji.
2. W celu wyłonienia laureatów, przyznania nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych i jej przekazania, dane osobowe przetwarzane będą na podstawie zgody osoby/osób, której/których dane dotyczą.
3. Każdy uczestnik jest zobowiązany do złożenia oświadczeń o:
 - 1) zapoznaniu się z klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych (załącznik nr 1);
 - 2) zapoznaniu się z treścią Regulaminu i akceptacją zawartych w nim warunków (załącznik nr 2);
 - 3) zgodzie na przetwarzanie danych osobowych przez Partnera w celu niezbędnym do wyłonienia laureatów, przyznania nagrody specjalnej Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych (załącznik nr 2);
 - 4) zgodzie na wykorzystanie i publikację swojego wizerunku i głosu w materiałach foto, video i audio w celach promocyjnych otwartych danych bez ograniczeń terytorialnych (załącznik nr 2).
4. Prezes Agencji Rezerw Materiałowych zapewnia sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu.

§ 5

1. Uczestnicy zwycięskiego zespołu konkursowego gwarantują, że:
 - 1) zrealizowany podczas Hackathonu projekt jest ich autorstwa lub współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich;
 - 2) zgłaszane Rozwiązanie nie narusza jakichkolwiek praw ani dóbr osobistych osób trzecich ani obowiązujących przepisów prawa, a także zobowiązuje się zwolnić Agencję Rezerw Materiałowych z wszelkiej odpowiedzialności z tytułu naruszenia tych praw i przepisów prawa;
 - 3) zgłaszane Rozwiązanie jest oryginalne dotychczas niepublikowane i nienagradzane w innych konkursach.
2. Uczestnicy zwycięskiego zespołu konkursowego udzielają Agencji Rezerw Materiałowych zgody na wykorzystanie wszelkich fotografii ukazujących Projekty, które zostały stworzone w trakcie trwania Hackathonu dla celów wewnętrznych oraz promocyjnych, w tym na stronach www Agencji Rezerw Materiałowych.
3. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Organizatora za wszelkie wady prawne projektów, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich i innych praw osób trzecich. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi, uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Zamawiającego od obowiązku świadczeń.

Załącznik nr 1

Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych na potrzeby przyznania nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych w ramach realizacji Hackathonu „HackYeah”

W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (RODO), administrator informuje o zasadach oraz o przysługujących Pani/Panu prawach związanych z przetwarzaniem Pani/Pana danych osobowych.

I. Administrator

Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Agencja Rezerw Materiałowych (dalej: Agencja) z siedzibą w Warszawie, ul. Grzybowska 45, 00-844 Warszawa, REGON 012199305, NIP 5260002004.

II. Inspektor ochrony danych

W Agencji powołany został Inspektor ochrony danych (IOD), z którym może się Pani/Pan kontaktować:

- a. pocztą tradycyjną na adres: Inspektor Ochrony Danych, Agencja Rezerw Materiałowych, ul. Grzybowska 45, 00-844 Warszawa
- b. pocztą elektroniczną na adres e-mail: iod@arm.gov.pl

III. Cele oraz podstawa prawna przetwarzania danych osobowych

Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane w celu niezbędnym do wyłonienia laureatów Wydarzenia, upublicznienia jego wyników oraz do przyznania i realizacji nagrody na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO, tj. na podstawie wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych.

IV. Okres przetwarzania danych osobowych

Pani/Pana dane osobowe przechowywane będą w Agencji do czasu realizacji Wydarzenia w całości lub do czasu cofnięcia zgody dotyczącej przetwarzania danych osoby, której dane dotyczą.

V. Kategorie odnośnych danych osobowych

Przetwarzane są następujące kategorie danych osobowych: imiona i nazwiska, dane kontaktowe (adres e-mail lub/i nr telefonu) a w przypadku opublikowania wyników Hackathonu także wizerunek i głos.

VI. Źródło pochodzenia danych osobowych

Pani/Pana dane osobowe (imię, nazwisko, dane kontaktowe) zostały pozyskane od Wykonawcy Hackathonu – PROIDEA sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, na podstawie Regulaminu Hackathonu „HackYeah” oraz na podstawie załączników do Regulaminu uczestnictwa w wyzwaniu konkursowym „aplikacja/system do śledzenia towarów” w ramach Hackathonu „HackYeah”.

VII. Odbiorcy danych osobowych

Odbiorcą Pani/Pana danych osobowych pozyskanych od Wykonawcy Hackathonu będą upoważnieni pracownicy Agencji, a także w związku z upublicznieniem wyników Hackathonu, w przypadku imienia i nazwiska, wizerunku, głosu, nieograniczony krąg odbiorców.

VIII. Prawa osoby, której dane osobowe dotyczą

Osobom, których dane dotyczą przysługuje:

- a) prawo dostępu do swoich danych osobowych oraz otrzymania ich kopii,
- b) prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych,
- c) prawo do ograniczenia przetwarzania danych osobowych, przy czym przepisy odrębne mogą wyłączyć możliwość skorzystania z tego prawa,
- d) prawo do usunięcia danych osobowych przetwarzanych na podstawie zgody,
- e) prawo do sprzeciwu, z przyczyn związanych z moją szczególną sytuacją, wobec przetwarzania moich danych osobowych opartego na art. 6 ust. 1 lit. f,
- f) prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych na niezgodne z prawem przetwarzanie moich danych osobowych;

W odniesieniu do danych osobowych przetwarzanych na podstawie zgody, osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na

zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

IX. Dobrowolność/ Obowiązek podania danych osobowych

Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne. Konsekwencją ich niepodania będzie brak możliwości przeprowadzenia procesu wyboru laureatów, przyznania nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych.

X. Zautomatyzowane podejmowanie decyzji, w tym profilowanie

W odniesieniu do Pani/Pana danych osobowych decyzje nie będą podejmowane w sposób zautomatyzowany.

Załącznik nr 2

Nazwisko i imię uczestnika

Warszawa dnia

.....

Dane kontaktowe:

e-mail:.....

nr telefonu:

OŚWIADCZENIA

Oświadczam, że zapoznałem się z treścią Regulaminu uczestnictwa w wyzwaniu konkursowym „aplikacja/system do śledzenia towarów” w ramach Hackathonu „HackYeah” i akceptuję zawarte w nim warunki.

.....

(data i podpis)

Zgody na przetwarzanie danych osobowych

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do wyłonienia laureatów nagrody Prezesa Agencji Rezerw Materiałowych w wydarzeniu Hackathon „HackYeah”, przyznania nagrody oraz upublicznienia wyników.

.....

(data i podpis)

Wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie i publikację przez Agencję Rezerw Materiałowych mojego wizerunku w formie fotografii oraz głosu, również w materiałach video i audio w celu publikowania wyników Hackathonu „HackYeah”, wydarzenia organizowanego przez Proidea Sp. z o.o.

Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, przechowywanie, powielanie, obróbkę oraz łączenie z innymi obrazami za pośrednictwem technik cyfrowych, modyfikację, zwielokrotnianie, korzystanie i rozporządzanie fotografiami za pośrednictwem dowolnego medium, w szczególności: w gazetach, czasopiśmie okresowych, czasopiśmie okazjonalnych, folderach, publikacjach elektronicznych, stronach internetowych oraz intranetowych, wystawach, konkursach etc.

Jednocześnie zrzekam się praw związanych z kontrolą i zatwierdzaniem każdorazowego wykorzystania fotografii z moim wizerunkiem.

.....
(data i podpis)