

Regulamin konkursu „Zgłoszenia dzików”

§ 1.

Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady i warunki konkursu „Zgłoszenia dzików”, zwanego dalej „konkursem”, organizowanego w ramach Hackathonu HackYeah i stanowi załącznik do ogólnych warunków Hackathon HackYeah.

§ 2.

1. Przedmiotem konkursu jest przedstawienie idei nowej aplikacji umożliwiającej zgłoszenie zaobserwowania dzików żywych lub martwych niezależnie od ich liczby wraz ze wskazaniem miejsca ich zaobserwowania.
2. Szczegóły przedmiotu konkursu zostaną przedstawione na początku konkursu.

§ 3.

1. Organizatorem wydarzenia, o którym mowa w § 1, jest Proidea Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków, zarejestrowana pod numerami: NIP 6793088842 i REGON 122769022, wpisana do KRS pod numerem 0000448243, z którą można skontaktować się pod adresem e-mail: biuro@proidea.org.pl, zwana dalej „Organizatorem wydarzenia”.
2. Organizatorem konkursu jest Skarb Państwa – Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi, ul. Wspólna 30, 00-930 Warszawa, NIP 526-128-16-38, REGON 000063880, z którym można skontaktować się pod adresem e-mail: strategia@minrol.gov.pl, zwany dalej „Organizatorem konkursu”.
3. Sponsorem nagród w konkursie w rozumieniu art. 921 § 3 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. - Kodeks cywilny (Dz. U. z 2020 r. poz. 1740) jest Organizator konkursu.

§ 4.

1. Zgłoszenia do udziału w konkursie można dokonywać poprzez platformę zapewnioną przez Organizatora wydarzenia.
2. Z udziału w konkursie wykluczone są osoby spokrewnione z członkami Jury konkursu.
3. Zgłoszenie do udziału w konkursie jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przeniesienie autorskich praw majątkowych do pracy konkursowej na Organizatora konkursu oraz innych praw i zezwoleń na zasadach określonych we wzorze umowy stanowiącym załącznik nr 1 do Regulaminu, jeśli praca ta zostanie nagrodzona.
4. W okresie od dnia dostarczenia pracy konkursowej do chwili otrzymania nagrody pieniężnej, o której mowa w § 6 ust. 1, autor pracy konkursowej zezwala Organizatorowi konkursu na korzystanie z pracy konkursowej na polach eksploatacji określonych we wzorze umowy, o którym mowa w ust. 3.

§ 5.

1. Prace konkursowe można przekazywać nie później niż do godziny 10:00 w dniu 29 listopada 2020 r.
2. Prace konkursowe należy przesłać na platformę zapewnioną przez Organizatora wydarzenia.

3. Praca konkursowa zgłoszona do oceny powinna obejmować: tytuł projektu, identyfikator zespołu, opis projektu, zdjęcia lub zrzuty ekranu, prezentacja w formacie PDF, opcjonalnie link do wersji demonstracyjnej.
4. Wszelkie zmiany lub poprawki dokonane po upływie terminu określonego w ust. 1 nie będą rozpatrywane przez Jury konkursu.

§ 6.

1. Nagrodą w konkursie jest:
 - 1) 20 000 zł brutto – za zajęcie pierwszego miejsca;
 - 2) 12 000 zł brutto – za zajęcie drugiego miejsca;
 - 3) 8 000 zł brutto – za zajęcie trzeciego miejsca.
2. Prace konkursowe oceni Jury konkursu składające się z nie mniej niż trzech i nie więcej niż siedmiu członków.
3. Imiona i nazwiska członków Jury konkursu zostaną opublikowane na stronie HackYeah nie później niż do dnia 26 listopada 2020 r.

§ 7.

1. Autor zwycięskiej pracy konkursowej zobowiązuje się do podjęcia kroków w celu jej wdrożenia, a Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zawarcia z nim w pierwszej kolejności umowy na wdrożenie zwycięskiej pracy konkursowej.
2. Jeśli z przyczyn technicznych wdrożenie zwycięskiej pracy konkursowej okaże się niemożliwe do zrealizowania, Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zawarcia umowy na wdrożenie pracy konkursowej nagrodzonej drugim albo trzecim miejscem.
3. Jeśli z przyczyn technicznych wdrożenie pracy konkursowej nagrodzonej drugim albo trzecim miejscem okaże się niemożliwe do zrealizowania, Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zawarcia umowy na wdrożenie pracy konkursowej z innym wykonawcą.
4. Treść umowy, o której mowa w ust. 1-3, zostanie wypracowana po zakończeniu konkursu w ramach negocjacji z autorem zwycięskiej pracy konkursowej albo autorem pracy konkursowej nagrodzonej drugim albo trzecim miejscem, albo z innym wykonawcą w przypadku zaistnienia przyczyn, o których mowa w ust. 2 lub 3.

§ 8.

Udział w konkursie oznacza akceptację wszystkich warunków niniejszego Regulaminu.