

Regulamin konkursu Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego SupervisionHack: #Threats Alert na HackYeah

§ 1

Postanowienia Ogólne

1. Zważywszy, że Urząd Komisji Nadzoru Finansowego (dalej UKNF) jest państwową osobą prawną, której zadaniem jest zapewnienie obsługi Komisji Nadzoru Finansowego, której jednym z zadań jest podejmowanie działań mających na celu wspieranie rozwoju innowacyjności rynku finansowego oraz podejmowanie działań edukacyjnych i informacyjnych w zakresie funkcjonowania rynku finansowego, jego zagrożeń oraz podmiotów na nim funkcjonujących w celu ochrony uzasadnionych interesów uczestników tego rynku, UKNF ogłasza konkurs SupervisionHack: # **Threats Alert** (dalej Konkurs).
2. Niniejszy regulamin (dalej Regulamin) określa zasady i warunki Konkursu odbywającego się w ramach wydarzenia typu hackathon wraz z konferencją pt. HackYeah Online (zwanego dalej Hackathonem), organizowanego w dniach 27-29.11.2020 r. przez spółkę PROIDEA sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie (dalej Organizator), w tym:
 - 1) zasady przebiegu zadania konkursowego;
 - 2) zasady przyznawania nagród w Konkursie.
3. Zasady uczestnictwa w Hackathonie w ramach którego będzie odbywał się Konkurs określa regulamin Hackathonu, opublikowany na stronie internetowej www.hackyeah.pl/regulamin-2020/ (dalej Regulamin Hackathonu).
4. UKNF, posiadający status partnera Hackathonu, będący organizatorem Konkursu składa przyrzeczenie wypłaty nagród zwycięzcom Konkursu na zasadach określonych w Regulaminie.

§ 2

Czas trwania Konkursu

1. Realizacja zadania konkursowego w ramach Konkursu rozpocznie się o godz. 18.00 r. w dniu 27 listopada 2020 r. a zakończy 40 godzin później, tj. o godz. 10.00 w dniu 29 listopada 2020 r.
2. W przypadku rozwiązania zadania konkursowego przez wszystkich uczestników Konkursu oraz Zespoły przed upływem przewidzianego czasu, o którym mowa w ust. 1, Konkurs może ulec skróceniu, o czym uczestników Konkursu informuje Organizator.

§ 3

Warunki uczestnictwa

1. Konkurs skierowany jest do osób fizycznych, uczestników Hackathonu, które w dniu rozpoczęcia Konkursu ukończyły 18 lat i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych.
2. Przed przystąpieniem do udziału w Konkursie uczestnik Hackathonu zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem.
3. Udział w Konkursie jest równoznaczny z zapoznaniem się oraz akceptacją Regulaminu przez uczestnika Konkursu oraz zobowiązaniem uczestnika Konkursu do przestrzegania Regulaminu. Każdy z uczestników Konkursu lub uczestników Konkursu będących członkami Zespołu, zobowiązany jest do wypełnienia udostępnionego na stronie internetowej www.hackyeah.pl Oświadczenia, którego wzór określa Załącznik nr 1 do Regulaminu.

4. Zgłoszenie do Konkursu następuje poprzez wypełnienie i elektroniczną akceptację przez uczestnika Konkursu, a w przypadku Zespołu przez osobę wskazaną przez uczestników Konkursu będących członkami Zespołu do reprezentowania Zespołu, udostępnionego na stronie internetowej www.hackyeah.pl formularza zgłoszeniowego do Konkursu, którego wzór określa Załącznik nr 2 do Regulaminu.
5. Brak złożenia Oświadczenia, o którym mowa w ust. 3, przez uczestnika Konkursu lub któregośkolwiek z uczestników Konkursu będących członkami Zespołu, czyni zgłoszenie, o którym mowa w ust. 4, bezskutecznym.
6. Uczestnicy Konkursu zobowiązani są do przestrzegania postanowień Regulaminu.

§ 4

Przebieg Konkursu

1. Konkurs polega na rozwiązaniu zadania konkursowego ustalonego przez UKNF, opublikowanego przez Organizatora na dedykowanej stronie internetowej (platformie konkursowej), która zostanie udostępniona o godz. 18.00 w dniu rozpoczęcia Konkursu, tj. 27 listopada 2020 r., z zastrzeżeniem ust. 2.
2. Zapoznanie się przez uczestników Konkursu z treścią zadania konkursowego oraz rozpoczęcie jego rozwiązywania możliwe będzie po uroczystym otwarciu Konkursu przez przedstawiciela Organizatora.
3. Po zapoznaniu się z tematem zadania konkursowego uczestnicy Konkursu mają maksymalnie 40 godzin na jego rozwiązanie.
4. Udział w Hackathonie i Konkursie możliwy jest jedynie w formie zdalnej poprzez dedykowaną stronę internetową zapewnioną i udostępnioną uczestnikom Konkursu przez Organizatora.
5. UKNF oraz Organizator nie zapewniają uczestnikom Konkursu żadnego sprzętu ani wyposażenia.
6. Uczestnicy Konkursu mogą brać udział w Konkursie indywidualnie lub w ramach Zespołów liczących nie więcej niż 6 osób.
7. Zadanie konkursowe realizowane jest w formule otwartej (nie ma jednego poprawnego rozwiązania), zaś projekty rozwiązań zadania konkursowego zgłoszone przez uczestników Konkursu lub Zespoły ocenia Jury Konkursu, którego skład określa UKNF.
8. Projekty rozwiązań zadania konkursowego przygotowane przez uczestników Konkursu lub Zespoły, aby mogły być brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu Konkursu, muszą zostać przekazane Organizatorowi nie później niż do godz. 10 w dniu 29 listopada 2020 r. w formie określonej przez Organizatora na dedykowanej stronie internetowej, na której przedstawiona zostanie treść zadania konkursowego. Projekty rozwiązań zadania konkursowego przekazane po tym terminie nie będą uwzględniane i poddane ocenie Jury Konkursu.

§ 5

Zasady oceny rozwiązań zadania konkursowego

1. Nagrody w Konkursie otrzymają indywidualni uczestnicy Konkursu lub uczestnicy Konkursu będący członkami Zespołu, których rozwiązania zadania konkursowego zostaną ocenione najwyżej przez Jury Konkursu powołane przez UKNF. Skład Jury Konkursu zostanie opublikowany na stronie internetowej Hackathonu (www.hackyeah.pl) najpóźniej w dniu rozpoczęcia Konkursu.
2. W skład Jury Konkursu wejdą przedstawiciele UKNF.
3. Członkowie Jury Konkursu, przed przystąpieniem do oceny rozwiązania zadania konkursowego, wybiorą ze swego grona przewodniczącego.
4. Decyzje Jury Konkursu zapadają większością głosów. W przypadku równej liczby głosów rozstrzyga głos przewodniczącego Jury Konkursu.

5. Jury Konkursu ocenia rozwiązanie zadania konkursowego zgłoszone przez uczestników Konkursu lub Zespoły w skali punktowej od 0 do 100 punktów, biorąc pod uwagę następujące kryteria oceny:
 - 1) innowacyjność rozwiązania – czy rozwiązanie wprowadza nowe czy opiera się na istniejących rozwiązaniach – punktacja od 0 do 30 punktów;
 - 2) aspekt technologiczny – jak ciekawe jest rozwiązanie, czy jest gotowe na prezentację wersji demo – punktacja od 0 do 30 punktów;
 - 3) architektura rozwiązania – uwzględnia ocenę takich elementów jak: kompozycja modułów systemu, skalowalność, elastyczność względem różnych źródeł danych – punktacja od 0 do 20 punktów;
 - 4) czy rozwiązanie wpasowuje się w kategorię tematyczną zadania konkursowego – punktacja od 0 do 10 punktów;
 - 5) efekt „wow” – jak bardzo zaskakujące i unikalne dla Jury Konkursu jest rozwiązanie lub praca nad rozwiązaniem problemu (zadania konkursowego) – punktacja od 0 do 10 punktów.
6. Maksymalna liczba punktów, którą można uzyskać za przygotowane rozwiązanie zadania konkursowego wynosi 100 punktów.
7. Podczas trwania Konkursu pracę uczestników Konkursu obserwować będą wyznaczeni przez UKNF Mentorzy, służący jako źródła wiedzy z obszaru zagadnienia przedstawionego w treści zadania konkursowego. Jury Konkursu może uwzględnić opinię Mentorów dotyczącą przygotowanego rozwiązania przy formułowaniu werdyktu i decyzji o przyznaniu punktów .
8. Zakres wiedzy uczestników Konkursu z dziedziny nauk ekonomicznych oraz regulacji prawnych nie podlegają ocenie Jury Konkursu.
9. Uczestnicy Konkursu zobowiązują się wykonać zadanie konkursowe z należytą starannością i w ramach ścisłej współpracy z Mentorami oraz UKNF.
10. Uczestnikom Konkursu nie wolno, pod rygorem natychmiastowego wykluczenia z udziału w Konkursie przez Organizatora lub UKNF, podejmować prób uzyskania dostępu do treści zadania konkursowego przed rozpoczęciem Konkursu.
11. Organizator lub UKNF ma prawo wykluczyć uczestnika Konkursu lub Zespół z Konkursu, jeżeli stwierdzi naruszenie postanowień Regulaminu, Regulaminu Hackathonu lub znajdzie podejrzenie naruszenia przez uczestnika Konkursu przepisów prawa powszechnie obowiązującego. W przypadku podejrzenia naruszenia przez uczestnika Konkursu przepisów prawa powszechnie obowiązującego, Organizator powiadomi o tym zdarzeniu właściwe organy ścigania oraz UKNF.
12. Niedozwolone jest wulgarnie i nieobyczajne zachowanie uczestników Konkursu wobec innych osób oraz uczestnictwo w Konkursie pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.

§ 6

Rozstrzygnięcie Konkursu. Nagrody

1. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi w dniu 29 listopada 2020 r. o godz. 17:00 poprzez podanie informacji o wynikach Konkursu na stronie internetowej www.hackyeah.pl. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wynikach Konkursu także pocztą elektroniczną (na adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu, przy czym uczestnicy będący członkami Zespołów zobowiązani są do podania indywidualnego adresu mailowego każdego z członków Zespołu).
2. W Konkursie zostanie wyłonionych od 1 do 3 zwycięzców (uczestników Konkursu lub Zespołów), które zajmą kolejno miejsca od 1 do 3 (Zwycięzcy). Zwycięzcami mogą być uczestnicy Konkursu lub uczestnicy Konkursu będący członkami Zespołu.
3. Kolejność Zwycięzców ustalana jest na podstawie sumy uzyskanych przez nich punktów. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez co najmniej 2 Zwycięzców kolejność wskazuje przewodniczący Jury Konkursu.
4. UKNF ustanawia następujące nagrody w Konkursie:
 - 1) za zajęcie I miejsca – 15 000 brutto zł;
 - 2) za zajęcie II miejsca – 10 000 brutto zł;

- 3) za zajęcie III miejsca – 5 000 brutto zł.
5. Kwoty, wskazane w ust. 4, zostaną pomniejszona o należne podatki, składki i opłaty przewidziane przepisami prawa.
6. W przypadku, gdy którąkolwiek z nagród określonych w ust. 4 zdobędzie Zespół, o którym mowa w § 4 ust. 6, nagroda zostanie podzielona proporcjonalnie do liczby członków Zespołu i wypłacona każdemu z uczestników Konkursu będącemu członkiem nagrodzonego Zespołu na wskazany przez niego rachunek bankowy, w kwocie stanowiącej iloraz kwoty nagrody netto i liczby członków nagrodzonego Zespołu.
7. Nagroda nie zostanie przyznana, jeżeli zaprezentowane przez uczestników Konkursu lub Zespoły rozwiązania nie zdobędą co najmniej 50% maksymalnej liczby punktów, określonej w § 5 ust. 6.
8. Warunkiem wydania nagrody Zwycięzcom Konkursu przez UKNF jest:
 - 1) zawarcie przez indywidualnych uczestników Konkursu lub uczestników Konkursu będących członkami Zespołów, którzy otrzymają nagrody wskazane w § 6 ust. 4, pisemnych umów, których istotne warunki określa Załącznik nr 3 do Regulaminu;
 - 2) podanie przez zwycięzców Konkursu danych niezbędnych do wypełnienia przez UKNF obowiązków wynikających z powszechnie obowiązujących przepisów, w tym prawa podatkowego, w szczególności danych takich jak: imię i nazwisko, adres zamieszkania, numer rachunku bankowego, nr dowodu osobistego, data urodzenia, numer PESEL, NIP, urząd skarbowy właściwy dla miejsca zamieszkania uczestnika Konkursu.
9. Nagrody pieniężne zostaną przelane na konta bankowe wskazane przez Zwycięzców Konkursu w ciągu 21 dni od dnia zawarcia umów, o których mowa w ust. 8 pkt 1, o ile umowy te nie będą stanowiły inaczej.

§ 7

Prawa autorskie

1. Stosownie do art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego autorskie prawa majątkowe do nagrodzonych w Konkursie utworów (dzieł), stanowiących rozwiązanie zadania konkursowego, przechodzą na UKNF w chwili wypłaty Zwycięzcom nagród.
2. Odmowa przez uczestnika Konkursu lub któregośkolwiek z uczestników Konkursu będącego członkiem Zespołu zawarcia umowy, o której mowa w § 6 ust. 8 pkt 1 Umowy, zostanie uznana za rezygnację z przyjęcia nagrody przewidzianej w Konkursie, stosownie do Regulaminu, i stanowi podstawę do odmowy wydania Zwycięzcy przez UKNF nagrody przewidzianej w Konkursie. W takiej sytuacji uczestnikowi Konkursu oraz wszystkim uczestnikom Konkursu będącym członkami danego Zespołu nie przysługują żadne roszczenia względem UKNF.
3. W chwili wypłaty nagrody UKNF nabywa autorskie prawa majątkowe do utworu przedstawionego jako rozwiązanie zadania konkursowego na polach eksploatacji określonych w art. 50 lub art. 74 ust. 4 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2019 r. poz. 1231), w tym w szczególności obejmujących:
 - 1) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie rozwiązania w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie;
 - 2) tłumaczenie, przystosowanie, zmiana układu oraz dokonywanie jakichkolwiek innych zmian;
 - 3) rozpowszechnianie, w tym użyczenie lub najem rozwiązania lub jego kopii;
 - 4) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do rozwiązania;
 - 5) utrwalanie i zwielokrotnianie wszelkimi znanymi technikami, w tym techniką zapisu cyfrowego, magnetycznego, światłoczułego, elektronicznymi, wszelkimi technikami video, technikami poligraficznymi i drukarskimi;
 - 6) wprowadzanie do pamięci komputerów i swobodnego udostępniania w sieciach komputerowych, w tym: Internet oraz Intranet – w szczególności przez stałe umieszczenie

- na publicznej stronie www całości rozwiązania lub jego części w sposób umożliwiający swobodne, wielokrotne kopiowanie każdemu zainteresowanemu;
- 7) wprowadzanie egzemplarzy i nośników oraz zwielokrotnionych egzemplarzy i nośników do obrotu;
 - 8) publiczne odtwarzanie;
 - 9) publiczne udostępnianie egzemplarzy i nośników;
 - 10) publiczne wykonywanie, wystawianie lub wyświetlanie;
 - 11) sporządzanie wersji obcojęzycznych (jak również z użyciem technik umożliwiających przekazywanie informacji dla osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności);
 - 12) nadawanie za pomocą wizji przewodowej albo bezprzewodowej lub w inny sposób poprzez sieć komputerową w tym zamieszczanie filmów w sieci Internet bez żadnych ograniczeń, z wyłączeniem możliwości publicznego emitowania filmów lub ich części w telewizji;
 - 13) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do rozwiązania.
4. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do rozwiązania zadania konkursowego, w odniesieniu do kodów źródłowych, następuje na wszystkich polach eksploatacji określonych w ust. 3 oraz obejmuje modyfikację, kompilację i łączenie, testowanie, wdrażanie, używanie wytworzonego za jego pomocą oprogramowania.

§ 8

Dane osobowe

1. UKNF jest administratorem danych osobowych uczestników Konkursu (dalej „**Administrator**”), w rozumieniu przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („**RODO**”).
2. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest:
 - 1) art. 6 ust. 1 lit a RODO, tj. zgoda uczestnika Konkursu na udział w nim, wyrażona poprzez rejestrację lub przystąpienie do Konkursu;
 - 2) art. 6 ust. 1 lit c RODO, tj. konieczność wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do wypłacenia nagrody na mocy art. 919 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (Dz. U. z 2020 r. 1740);
 - 3) art. 6 ust. 1 lit c RODO, tj. konieczność wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze wynikającego z ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz. U. z 2019 r. poz. 553) oraz z przyjętych na jej podstawie przepisów archiwizacyjnych określających okres przechowywania dokumentacji w UKNF;
 - 4) art. 6 ust. 1 lit c RODO, tj. konieczność wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do przetwarzania danych osobowych w związku z koniecznością przetwarzania danych twórców celem uczynienia zadość przysługującym im prawom autorskim osobistym zgodnie z art. 16 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1231);
 - 5) art. 6 ust. 1 lit b RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy w zakresie w jakim pomiędzy Administratorem a Zwycięzcą zawarta zostanie umowa o przeniesienie autorskich praw majątkowych na wskazanych w treści umowy polach eksploatacji oraz regulująca termin wypłaty nagrody;
 - 6) art. 6 ust. 1 lit c RODO, tj. konieczność wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do wypełnienia ciążących na nim obowiązków wynikających z przepisów z dnia 29 sierpnia 1997 r. Ordynacja podatkowa (Dz.U. z 2020 r. poz. 1325, z późn. zm.) oraz ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku

dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2020 r. poz. 1426, z późn. zm.) w związku z koniecznością spełnienia zobowiązań podatkowych oraz koniecznością archiwizacji dokumentacji z tym związanej;

- 7) art. 6 ust. 1 lit f RODO, tj. prawnie uzasadniony interes Administratora polegający na dochodzeniu roszczeń lub obronie przed roszczeniami.
3. Uczestnik Konkursu przed przystąpieniem do Konkursu zapoznaje się z Klauzulą Informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych przez Administratora, zawartą w Załączniku nr 1 do Regulaminu. Przetwarzanie danych osobowych uczestnika Konkursu służy celom związanym z przeprowadzaniem Konkursu, w szczególności wyłonienia Zwycięzców, przyznania nagrody oraz dokumentowania Konkursu, w tym wykonania obowiązków publicznoprawnych przez Administratora.
4. Każdej osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo dostępu do danych osobowych, które jej dotyczą oraz otrzymania ich kopii, sprostowania danych osobowych, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz przenoszenia danych.
5. Osobom, których dane dotyczą, przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
6. W zakresie w jakim dane przetwarzane są na podstawie zgody, osobom, których dane dotyczą, przysługuje prawo wycofania zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej wycofaniem.
7. Administrator będzie mógł kontaktować się z uczestnikami Konkursu telefonicznie, e-mailowo lub pisemnie za pośrednictwem poczty.
8. W przypadku gdy dane osobowe uczestników Konkursu podaje Administratorowi osoba wskazana do reprezentowania Zespołu, jednocześnie zobowiązuje się ona do przekazania klauzuli informacyjnej zawartej w Załączniku nr 1 do Regulaminu osobom, których dane podaje.

§ 9

Odpowiedzialność

1. UKNF ani Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody w przypadku podania przez uczestnika Konkursu nieprawidłowych, niepełnych lub nieprawdziwych danych osobowych, danych kontaktowych oraz innych informacji uniemożliwiających przekazanie nagrody.
2. Każdy uczestnik Konkursu może wycofać się z Konkursu w dowolnym czasie. Wycofanie z Konkursu odbywa się poprzez poinformowanie Organizatora i jest równoznaczne z utratą prawa do nagrody.
3. Zwycięzca traci prawo do nagrody w przypadku stwierdzenia przez UKNF lub Organizatora naruszenia postanowień Regulaminu przez uczestnika Konkursu.

§ 10

Postanowienia końcowe

1. UKNF zastrzega sobie prawo odwołania lub zakończenia Konkursu przed czasem bez podania przyczyny. W takiej sytuacji uczestnikom Konkursu nie przysługują względem UKNF żadne roszczenia, w tym do nagrody.
2. Uczestnikom Konkursu nie przysługuje odwołanie od wyników Konkursu.
3. UKNF zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie do zakończenia Konkursu. Zmiany Regulaminu Organizator publikuje na stronie internetowej www.hackyeah.pl.
4. W przypadku zaistnienia sporu związanego z uczestnictwem w Konkursie, UKNF będzie dążył jego rozstrzygnięcia w drodze negocjacji. W razie nie osiągnięcia polubownego rozstrzygnięcia sporu ostateczną decyzję w tym zakresie podejmuje UKNF i jest ona wiążąca dla uczestników Konkursu.

5. Regulamin obowiązuje od dnia jego publikacji przez Organizatora na stronie internetowej www.hackyeah.pl.

Załącznik nr 1

do Regulamin konkursu UKNF SupervisionHack: #Threats Alert na HackYeah.

OŚWIADCZENIE

Ja,(imię i nazwisko) oświadczam, iż:

- 1) jestem pełnoletnia/ni i posiadam pełną zdolność do czynności prawnych;
- 2) akceptuję postanowienia Regulaminu konkursu Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego **SupervisionHack: #Threats Alert;**
- 3) potwierdzam, że otrzymałam/otrzymałem informację dotyczącą danych osobowych przetwarzanych przez Urząd Komisji Nadzoru Finansowego w związku z udziałem wydarzeniu pt. HackYeah:

Klauzula informacyjna dotycząca danych osobowych przetwarzanych przez UKNF w związku z organizacją Konkursu UKNF SupervisionHack: #Threats Alert na HackYeah.

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 oraz art. 14 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), zwanego dalej „RODO”, informujemy, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Urząd Komisji Nadzoru Finansowego („Administrator”) z siedzibą w Warszawie (00-549) przy ul. Pięknej 20. Z Administratorem można się kontaktować pisemnie, kierując korespondencję na adres: ul. Piękna 20, skr. poczt. nr 419, 00-549 Warszawa lub pocztą elektroniczną na adres: knf@knf.gov.pl.
2. Administrator zapewnia kontakt z inspektorem ochrony danych („IOD”) za pośrednictwem poczty elektronicznej pod adresem: iod@knf.gov.pl lub drogą pocztową na adres korespondencyjny Administratora.
3. Dane osobowe będą przetwarzane w celu i na podstawie prawnej, tj.:
 - 1) art. 6 ust. 1 lit a RODO, tj. zgoda uczestnika Konkursu na udział w nim, wyrażona poprzez rejestrację lub przystąpienie do Konkursu;
 - 2) art. 6 ust. 1 lit c RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do wypłacenia nagrody na mocy art. 919 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (Dz. U. z 2020 r. 1740);
 - 3) art. 6 ust. 1 lit c RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze wynikającego z ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz. U. z 2019 r. poz. 553) oraz z przyjętych na jej podstawie przepisów archiwizacyjnych określających okres przechowywania dokumentacji w UKNF;
 - 4) art. 6 ust. 1 lit c RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do przetwarzania danych osobowych w związku z koniecznością przetwarzania danych twórców celem uczynienia zadość przysługującym im prawom autorskim osobistym zgodnie z art. 16 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1231);
 - 5) art. 6 ust. 1 lit b RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy w zakresie w jakim pomiędzy Administratorem a Zwycięzcą Konkursu zawarta zostanie umowa o

- przeniesienie autorskich praw majątkowych na wskazanych w treści umowy polach eksploatacji oraz regulująca termin wypłaty nagrody;
- 6) art. 6 ust. 1 lit c RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do wypełnienia ciążących na nim obowiązków wynikających z przepisów z dnia 29 sierpnia 1997 r. Ordynacja podatkowa (Dz.U. z 2020 r. poz. 1325) oraz ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2020 r. poz. 1426, z późn. zm.) w związku z koniecznością spełnienia zobowiązań podatkowych oraz koniecznością archiwizacji dokumentacji z tym związanej;
 - 7) art. 6 ust. 1 lit f RODO, tj. prawnie uzasadniony interes Administratora polegający na dochodzeniu roszczeń lub obronie przed roszczeniami.
4. Dane osobowe uczestników Konkursu Administrator pozyskał bezpośrednio od uczestnika Konkursu lub od osoby wskazanej do reprezentowania Zespołu. W przypadku, gdy dane zostały pozyskane od osoby wskazanej do reprezentowania Zespołu zgodnie z § 3 ust. 4 Regulaminu konkursu **SupervisionHack: #Threats Alert na HackYeah** informujemy, że Administrator będzie przetwarzał następujące kategorie danych osobowych: dane identyfikujące (imię i nazwisko) oraz dane teleadresowe (adres e-mail, numer telefonu), ulica i miejscowość, kod pocztowy, a w przypadku Zwycięzców także w szczególności numer rachunku bankowego, nr dowodu osobistego, data urodzenia, numer PESEL, NIP. Ponadto, należy wskazać urząd skarbowy właściwy dla miejsca zamieszkania.
 5. W przypadku pozyskania danych od osoby wskazanej do reprezentowania Zespołu, jednocześnie zobowiązuje się ona do przekazania niniejszej klauzuli informacyjnej osobom, których dane podaje.
 6. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty upoważnione na podstawie przepisów prawa, w tym urząd skarbowy właściwy dla rozliczenia nagród wypłaconych Zwycięzcom, dostawcy usług informatycznych i pocztowych, z których korzysta Administrator, Organizator Hackathon, Jury Konkursu.
 7. Administrator nie planuje przekazywać danych osobowych odbiorcom w państwach trzecich (spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego) lub organizacjom międzynarodowym.
 8. Każdej osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do danych osobowych które jej dotyczą oraz otrzymania ich kopii, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz przenoszenia danych.
 9. Osobom, których dane dotyczą przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
 10. W zakresie, w jakim dane przetwarzane są na podstawie zgody, osobom, których dane dotyczą przysługuje prawo wycofania zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej wycofaniem.
 11. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres wynikający z przepisów archiwizacyjnych określających okres przechowywania dokumentacji w UKNF.
 12. Podanie danych osobowych jest dobrowolne jednakże warunkuje możliwość udziału w Konkursie i możliwość wypłaty nagrody Zwycięzcom.
 13. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do podejmowania zautomatyzowanych decyzji, w tym do profilowania.

Załącznik nr 2

do Regulaminu konkursu UKNF SupervisionHack: #Threats Alert na HackYeah.

.....

(miejsowość, data)

Formularz – Zgłoszenie do Konkursu dla Uczestników wydarzenia pt. HackYeah realizujących zadanie konkursowe UKNF SupervisionHack: #Threats Alert.

Dane Uczestników Konkursu:

Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

Załącznik nr 3

do Regulaminu konkursu UKNF SupervisionHack: #Threats Alert na HackYeah.

Istotne warunki umowy

Umowa nr/2020

(dalej jako „Umowa”)

zawarta w dniu w Warszawie pomiędzy

Panią / Panem PESEL,
legitymującym/jącą się dowodem osobistym seria nr, zam.
.....,

zwaną/ym dalej „Laureatem”¹,

a

Urzędem Komisji Nadzoru Finansowego z siedzibą w Warszawie, ul. Piękna 20, 00-549 Warszawa, NIP:
7010902185, REGON: 382088467, zwanym dalej „UKNF”,

reprezentowanym przez:

.....

Laureat i UKNF mogą być w dalszej części niniejszej Umowy zwani łącznie „Stronami”, a każdy oddzielnie „Stroną”.

Zwarzywszy, że Laureat zajął miejsce w konkursie UKNF SupervisionHack: #Threats Alert (zwanym dalej „Konkursem”), który odbył się podczas wydarzenia typu hackathon wraz z konferencją pt. HackYeah Online (zwanego dalej Hackathonem) Strony, w celu ustalenia zasad wypłaty nagrody oraz praw przysługujących UKNF do utworu stanowiącego rozwiązanie zadania konkursowego, zawierają Umowę.

§ 1

1. Strony potwierdzają, że wypłata nagrody za zajęcie ... miejsca w Konkursie w wysokości zł brutto (słownie:.....) nastąpi w oparciu o postanowienia Regulaminu Konkursu oraz art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego (Dz.U. z 2020 r. poz. 1740, z późn. zm.). Powyższa kwota przed wypłatą zostanie pomniejszona o należne podatki, składki i opłaty przewidziane przepisami prawa.
2. Stosownie do art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego, biorąc pod uwagę przyrzeczenie UKNF, w chwili wypłaty nagrody Laureatowi na UKNF zostaną przeniesione autorskie prawa majątkowe do

¹ W przypadku Zespołów umowa zawierana jest przez wszystkich uczestników Konkursu będących członkami Zespołu. W takiej sytuacji poszczególne postanowienia umowy zostaną odpowiednio dostosowane.

nagrodzonego przez UKNF utworu stanowiącego rozwiązanie zadania konkursowego, przygotowanego przez Laureata w ramach Konkursu, który odbył się w dniach 27-29 listopada 2020 r., zwanego dalej „Utworem”.

3. Strony oświadczają, że nagroda określona w ust. 1, stanowi całość należności przysługującej Laureatowi z tytułu zajęcia ... miejsca w Konkursie, w tym w związku z przeniesieniem autorskich praw majątkowych do Utworu, na warunkach określonych w art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego oraz § 2.

§ 2

1. Strony zgodnie potwierdzają, że UKNF w chwili wypłaty nagrody Laureatowi nabędzie prawa własności egzemplarza Utworu i nośników, na których Utwór został utrwalony, oraz autorskie prawa majątkowe do Utworu obejmujące następujące pola eksploatacji:
 - 1) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie Utworu w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie;
 - 2) tłumaczenie, przystosowanie, zmiana układu oraz dokonywanie jakichkolwiek innych zmian;
 - 3) rozpowszechnianie, w tym użyczanie lub najem rozwiązania lub jego kopii;
 - 4) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do Utworu;
 - 5) utrwalanie i zwielokrotnianie wszelkimi znanymi technikami, w tym techniką zapisu cyfrowego, magnetycznego, światłoczułego, elektronicznymi, wszelkimi technikami video, technikami poligraficznymi i drukarskimi;
 - 6) wprowadzanie do pamięci komputerów i swobodnego udostępniania w sieciach komputerowych, w tym: Internet oraz Intranet – w szczególności przez stałe umieszczenie na publicznej stronie www całości Utworu lub jego części w sposób umożliwiający swobodne, wielokrotne kopiowanie każdemu zainteresowanemu;
 - 7) wprowadzanie egzemplarzy i nośników oraz zwielokrotnionych egzemplarzy i nośników do obrotu;
 - 8) publiczne odtwarzanie;
 - 9) publiczne udostępnianie egzemplarzy i nośników;
 - 10) publiczne wykonywanie, wystawianie lub wyświetlanie;
 - 11) sporządzanie wersji obcojęzycznych (jak również z użyciem technik umożliwiających przekazywanie informacji dla osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności);
 - 12) nadawanie za pomocą wizji przewodowej albo bezprzewodowej lub w inny sposób poprzez sieć komputerową w tym zamieszczanie filmów w sieci Internet bez żadnych ograniczeń z wyłączeniem możliwości publicznego emitowania filmów lub ich części w telewizji;
 - 13) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do Utworu.
2. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do rozwiązania zadania konkursowego (Utworu), w odniesieniu do kodów źródłowych, następuje na wszystkich polach eksploatacji określonych w ust. 1 oraz obejmuje modyfikację, kompilację i łączenie, testowanie, wdrażanie, używanie wytworzonego za jego pomocą oprogramowania.
3. W wyniku przeniesienia autorskich praw majątkowych, zgodnie z ust. 1, UKNF nabywa wyłączne prawo do korzystania z Utworu, w pełnym zakresie, w jakikolwiek sposób, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych na wszystkich opisanych w Umowie polach eksploatacji.
4. Laureat wyraża zgodę na dokonywanie przez UKNF lub na jego zlecenie wszelkich zmian, aktualizacji i uzupełnień Utworu – opracowań. Wszelkie prawa w tym zakresie (prawa do opracowań Utworu) przysługują będą UKNF. Laureat wyraża zgodę na rozporządzanie i korzystanie z opracowań Utworu przez UKNF.
5. Laureat przenosi na Zamawiającego wyłączne prawo do wykonywania zależnych praw autorskich oraz prawo do zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich do Utworu, w szczególności do tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu oraz wprowadzania innych zmian lub

- modyfikacji i nie będzie domagał się z tego tytułu żadnego wynagrodzenia.
6. Zamawiający może wykonywać autorskie prawa majątkowe samodzielnie lub może upoważnić do tego osoby trzecie.
 7. Laureat oświadcza, że wyraża zgodę na anonimowe korzystanie przez UKNF z Utworu na wszystkich polach eksploatacji wskazanych w Umowie, w szczególności UKNF ma prawo korzystania z Utworu bez oznaczenia autorstwa na egzemplarzach.
 8. Niezależnie od powyższego Laureat zobowiązuje się do:
 - 1) przeniesienia w przyszłości autorskich praw majątkowych na UKNF na polach eksploatacji nieznanych w chwili zawarcia Umowy, bez wynagrodzenia;
 - 2) niewykonywania autorskich praw osobistych do Utworu na wszystkich polach eksploatacji wymienionych w ust. 1 oraz w art. 16 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

§ 3

Na podstawie odrębnej umowy UKNF może powierzyć Laureatowi stworzenie opracowań Utworu, a Laureat będzie w takim przypadku zobowiązany do przeniesienia w całości autorskich praw majątkowych do takich opracowań wyłącznie na rzecz UKNF lub wskazanego przez UKNF podmiotu.

§ 4

Wypłata Laureatowi nagrody, o której mowa w § 1 ust. 1, nastąpi w terminie 21 dni od dnia zawarcia Umowy na rachunek bankowy nr

§ 5

1. Autor oświadcza, że:
 - 1) w chwili przeniesienia na rzecz UKNF majątkowych praw autorskich do Utworu, tj. w dniu wypłaty nagrody, prawa te będą przysługiwały Laureatowi w całości, w pełnym zakresie i bez ograniczeń;
 - 2) autorskie prawa majątkowe do Utworu, podlegające przeniesieniu na rzecz UKNF, nie będą w żaden sposób ograniczone ani obciążone, a w szczególności żadnej osobie trzeciej nie będą przysługiwać jakiegokolwiek prawa do Utworu;
 - 3) ani przeniesienie na UKNF autorskich praw majątkowych, ani korzystanie z Utworu przez UKNF lub osoby trzecie, którym UKNF udzieli prawa do korzystania z Utworu, nie będzie w żaden sposób naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich.
2. W razie wystąpienia przez osoby trzecie przeciwko UKNF z roszczeniami z powodu naruszenia praw własności intelektualnej, w tym w zakresie autorskich praw majątkowych, Laureat podejmie wszelkie kroki niezbędne do obrony przed tymi roszczeniami, a w przypadku, gdy wskutek wystąpienia z takimi roszczeniami UKNF lub osoby trzecie, którym UKNF udzieli prawa do korzystania z Utworu, będą musiały zaniechać korzystania z Utworu w całości lub w części lub wydane zostanie orzeczenie zobowiązujące do zapłaty z jakiegokolwiek tytułu na rzecz osób trzecich, Laureat naprawi wszelkie szkody wynikające z roszczeń osób trzecich, w tym zwróci koszty i wydatki poniesione przez UKNF w związku z tymi roszczeniami.
3. Laureat niezwłocznie zawiadomi UKNF o wszelkich roszczeniach z powodu naruszenia autorskich praw majątkowych lub praw własności intelektualnej do Utworu, skierowanych przeciwko Laureatowi.
4. UKNF niezwłocznie zawiadomi Laureata o wszelkich roszczeniach z powodu naruszenia autorskich praw majątkowych lub praw własności intelektualnej do Utworu, skierowanych przeciwko UKNF.
5. Laureat zobowiązuje się do zwolnienia UKNF z odpowiedzialności i zaspokojenia roszczeń wynikających z wad prawnych Utworu.

§ 6

1. Wszelkie zmiany Umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.
2. W sprawach nieuregulowanych Umową zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Wszelkie spory wynikłe na tle Umowy rozstrzygane będą przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla UKNF.
4. Umowę sporządzono w trzech jednobrzmiących egzemplarzach, jeden dla Laureata i dwa dla UKNF.
5. Umowa wchodzi w życie z dnia podpisania.

Laureat

UKNF